

## Esperienze lavorative

**Armando Testa** | **Interaction and motion designer, tech & innovation team** [Torino, Gennaio 2018 - in corso]

/ **Esselunga** | Studio della user journey, design e animazione dei contenuti multimediali per in-store Digital Signage; realizzazione di contenuti per i canali social.

/ **Chiquita** | Animazione di campagne video e contenuti per il canale Giphy; realizzazione video case history; design e sviluppo di effetti di realtà aumentata, realizzazione di contenuti per i canali social.

/ **Amaro Montenegro** | Adattamenti digital della campagna TV Human Spirit, realizzazione di contenuti per i canali social.

/ **Sanbitter** | Redesign sito web; realizzazione di contenuti per i canali social.

/ **CUKI** | Design e animazione di video tutorial.

/ **WWF** | Design e sviluppo di effetti di realtà aumentata.

/ **Birra Moretti** | Chatbot UX, realizzazione di contenuti per i canali social.

**Enerbrain + Planet Idea** | **Head of design** [Torino, Luglio 2017 - Gennaio 2018] Realizzazione di design system e materiali di comunicazione; studio dell'esperienza utente e UI design per piattaforme web, smartphone app, building management systems; realizzazione di video animati e case history; design di giochi interattivi educational.

**IED Torino** | **Workshop instructor** [Torino, Ottobre 2017 - Dicembre 2018] Insegnamento del workshop Prototyping Interactions: design di interazioni uomo-macchina tramite sistemi di prototipazione software (Processing, p5js) e hardware (Arduino).

**Carlorattiassociati** | **Interaction design team leader** [Torino, Settembre 2014 - Giugno 2017]

/ **Triennale di Milano** | Design e sviluppo del sito per il progetto Lift-bit e del software di configurazione online, studio e simulazione delle configurazioni e degli algoritmi di controllo, animazione e montaggio del video teaser;

/ **Artemide** | Project management, design dell'esposizione e sviluppo dell'algoritmo per la generazione dei pattern e il posizionamento robotizzato degli elementi LED per il progetto Free Pixel, redazione dei testi per la pubblicazione e la stampa;

/ **Coop, Expo Milano 2015** | Concept, prototipazione dell'interfaccia per gli scaffali interattivi e la visualizzazione dati all'interno del padiglione COOP Future Food Districtin EXPO 2015;

/ **Makr Shkr** | Studio e design dell'esperienza utente, interfaccia, prototipazione, coordinamento dello sviluppo e testing dell'applicazione per smartphone e tablet; design e sviluppo della piattaforma di analisi dati; design e sviluppo del sito web; montaggio video case history.

**Hic Locative Media S.r.l. Fondatore e CEO** [Trento, Ottobre 2013 - Settembre 2014] Gestione del progetto, design del prodotto, marketing e comunicazione.

## Collaborazioni freelance

**Politecnico di Torino** | Design e sviluppo della mappa interattiva Atlas Design 3D [Torino, Ottobre - Novembre 2017]

**Synapses BlueGps** | UI Design per 3D building management system [Torino, Dicembre 2017 - Luglio 2018]

**GeoUniq S.a.S.** | Design dell'identità grafica e materiali di comunicazione, Design e sviluppo del sito web [Torino, Giugno - Agosto 2016]

**Lago Film Festival** | Design e sviluppo dell'applicazione per iPhone Lago Film Festival [Maggio - Giugno 2012]

**Adobe Systems Inc.** | Design e sviluppo dell'applicazione ufficiale per iPhone degli Adobe Design Achievement Awards 2012 [Dicembre 2011 - Marzo 2012]

**Sviluppatore indipendente di giochi per smartphone** | Design e sviluppo dei giochi per smartphone Blue Pond (**iOS / Android**) e Quantum Lake (**iOS / Android**) [2014-2016]

**Freelance Videomaker** | Ideazione e realizzazione di spot pubblicitari per Web e TV [2011-2015]

## Educazione

**Laurea Magistrale** con voto 110/110 e lode in Design delle Comunicazioni Visive e Multimediali, Università IUAV di Venezia | Percorso in Interaction Design, supervisori di tesi proff. Gillian Crampton Smith e Philip Tabor [Venezia, 2013]

**Visiting Student** al centro di ricerca MIT Senseable City Lab [Boston, Agosto - Novembre 2012]

/ **LIVE! Singapore** | Singapore-MIT Alliance for Research and Technology (SMART) Progettazione di interfacce utente per la rappresentazione visiva e l'interazione con flussi di dati urbani [Boston 2012]

**Laurea Triennale** con voto 110/110 e lode in Lettere Moderne, Università degli Studi di Padova [Padova, 2010]

**Diploma di Liceo Classico**, Liceo Ginnasio Tito Livio [Padova, 2005]

## Premi

**EIT Digital Challenge**, finalista nella categoria Smart Spaces con l'app Mapnaut [Helsinki, Luglio 2014]

**Lucky Strike Talented Designer Award**, vincitore nella categoria 'Web, graphics and apps' con il progetto Terrarium - living maps [Bari, Maggio 2014]

**Interaction Awards**, finalista nella categoria 'Optimising', con il progetto Terrarium - living maps [Amsterdam, Febbraio 2014]

**MIT Innovators Under 35**, nominato tra i 10 innovatori sotto i 35 anni da MIT Technology Review Italia [Padova, Maggio 2013]

**Adobe Design Achievement Awards**, finalista nella categoria 'mobile design', con il progetto Whispering Reeds [Taipei, Ottobre 2011]

## Interventi

**MapTime Milano** [Milano, Giugno 2017]

**Wearable Tech Torino** [Torino, Novembre 2016]

**Internet of Things @SUPSI** [Manno, Settembre 2015]

**Mobility, Behaviours: Apps @Push** [Palermo, Novembre 2013]

[OpenStreetMap Summit](#) [Rovereto, Ottobre 2013]

## Publicazioni

[Delta Landscape 2100](#) (indagine etnografica, fotografia, visualizzazione dati) - Professionaldreamers, Trento, 2012

[Alberto Savinio and Cinema, an Ongoing Mythology](#) - AAM · TAC Arts and Artifacts in Movie - Technology, Aesthetics, Communication - An International Journal, Fabrizio Serra Editore, Pisa - Roma, 2012

[Write Not Die](#) (co-autore) - Cleup, Padova, 2011

## Corsi e Workshop

**Machine learning for artists and designers** [Milano, Novembre 2016]

/ **Invisible Cities** | OpenDot [Milan, Nov 2016] Esperienza utente, design della mappa e del sito web

**IDEO U - From ideas to action** [Corso online, Ottobre 2016]

**Mind the Bridge Startup School** [San Francisco, Febbraio 2014]

**TechPeaks - The People Accelerator** [Trento, Giugno - Dicembre 2013] Partecipante selezionato al programma di incubazione e accelerazione di Startup.

**Summer School Delta del Po** [Taglio di Po, Agosto 2011]

**Tecniche di regia e montaggio** [Padova, Dicembre 2008 - Febbraio 2009]

**Workshop di regia e sceneggiatura** [Padova, Gennaio - Giugno 2008]

## Lingue

**Italiano** madrelingua

**Inglese** professionale scritto e parlato | Certificazione IELTS 8.5/9

## Capacità tecniche

**Design di interfacce utente** (Sketch, Adobe InDesign, Photoshop, Illustrator)

**Design e sviluppo di siti web** (Html, CSS, Javascript, Wordpress CMS, Jekyll)

**Prototipazione interattiva** (Invision, Framer.js, Processing)

**Analisi e visualizzazione dati** (Processing, p5js)

**Prototipazione di dispositivi digitali** (Arduino, elettronica di base, laser-cut)

**Regia, ripresa e montaggio video** (uso di videocamere professionali, Final Cut Pro, Adobe Premiere)

**Animazione** (Adobe After Effects, Apple Motion, Cinema 4D)